



VIII Gamepad – Seminário de Games, Comunicação e Tecnologia 29 e 30 de maio de 2015

Normas para inscrição de trabalhos

1. Disposições Gerais

O Instituto de Ciências Sociais Aplicadas, através do curso de Tecnologia em Jogos Digitais, no uso das atribuições que lhe são conferidas, comunicam as normas e condições estabelecidas para inscrição e apresentação de trabalhos durante o VIII Gamepad – Seminário de Games, Comunicação e tecnologia, que se realizará nos dias 29 e 30 de maio de 2015.

Atualmente na sua oitava edição, o GAMEPAD – Seminário de Games e Tecnologia é um dos principais eventos do primeiro semestre para pensar, discutir e construir conhecimento sobre o papel dos jogos digitais e sua influência na sociedade.

Nesta edição, o foco é debater os primeiros passos dos novos desenvolvedores de jogos digitais ao concluírem sua graduação. Desafios, oportunidades de negócios e segmentos de mercado são alguns dos temas que serão debatidos durante o evento.

O mercado brasileiro de jogos digitais apresenta prognósticos promissores de crescimento. No entanto, para que o crescimento previsto de fato aconteça, o desenvolvimento de profissionais qualificados com perfil empreendedor, bem como a formação de capital intelectual científico específicos em games são essenciais. Nesse contexto, a Universidade Feevale, através do Curso de Jogos Digitais, vem desempenhando um papel de grande importância no cenário regional. Um dos resultados significativos dessa ação obtidos é o número de desenvolvedoras de jogos que surgiram. Segundo dados da Associação das Desenvolvedoras de Jogos do Rio Grande do Sul (ADJOGOS-RS), 35 de suas filiadas foram formadas a partir de grupos de alunos da Feevale.

2. Do objetivo

O Gamepad VIII tem por objetivo promover o diálogo, a produção de conhecimentos técnico-científicos e a troca de experiências de desenvolvimento em jogos digitais e áreas afins.

3. Da participação

O evento é voltado aos acadêmicos de graduação e pós-graduação, professores e pesquisadores de jogos digitais e áreas afins e profissionais da indústria de jogos.

4. Submissão de Resumos

Os autores deverão submeter o trabalho para a comissão científica do evento através do e-mail gamepad@feevale.br, até o dia 20 de abril de 2015. O resultado da avaliação será encaminhado através de e-mail, indicando aceite ou recusa. A submissão do resumo não está vinculada à inscrição do autor como participante do evento. No entanto, caso o resumo seja aprovado, o autor deverá fazer a inscrição para

submeter o trabalho completo.

Os resumos enviados deverão atender os seguintes critérios:

1. ser escritos em idioma nacional;
2. apresentar entre 900 e 2.500 caracteres com espaços e conter os elementos a seguir especificados (não necessariamente nesta ordem): introdução, objetivos, metodologia, resultados parciais e ou finais, considerações finais e palavras-chave (no mínimo três e no máximo cinco palavras);
3. estar livres de erros linguísticos.
4. aderência do trabalho à temática do evento;
5. adequação ao formato pedido.

O não cumprimento dos critérios estabelecidos neste regulamento desqualifica o resumo automaticamente.

5. Da inscrição de trabalhos

Os autores, com resumos aceitos pela comissão científica, deverão inscrever-se como participantes do evento através de formulário eletrônico disponível no website www.feevale.br/gamepad. No ato da inscrição artigo completo deverá ser anexado em espaço reservado no sistema de inscrição. Não serão aceitos trabalhos enviados em CD, DVD ou quaisquer outros formatos. **Não serão aceitos trabalhos cujos resumos foram recusados.**

A data limite para a submissão dos trabalhos completos é dia 27 de abril de 2015.

As inscrições somente serão validadas após o envio do trabalho, de todas as informações solicitadas pelo sistema de inscrição na página do evento e mediante a confirmação do pagamento da taxa de inscrição.

Cada trabalho inscrito poderá ter com um autor principal, além de autores secundários. No ato da inscrição, deverá ser indicada a ordenação dos demais autores, que corresponderá à ordem que constará na publicação dos resumos e na impressão dos certificados.

Inscrições incompletas serão desconsideradas. A Universidade Feevale não se responsabiliza por inscrições via internet não recebidas por motivos de ordem técnica dos computadores, falhas de comunicação, congestionamento das linhas de comunicação, bem como outros fatores de ordem técnica que impossibilitem a transferência de dados.

O investimento para a participação no evento até o dia 30 de abril de 2015 está definido conforme a tabela que segue:

Acadêmicos, graduados, pós-graduandos e pós-graduados pela Feevale	Investimento
Evento	R\$96,00
Comunidade	Investimento
Evento	R\$ 120,00

Do dia 01 de maio de 2015 até o dia de início do evento, o investimento para a participação está definido conforme a tabela que segue:

Acadêmicos, graduados, pós-graduandos e pós-graduados pela Feevale	Investimento
--	--------------



Evento	R\$128,00
Comunidade	Investimento
Evento	R\$ 160,00

Caso o pagamento não seja efetuado até o vencimento, a inscrição será automaticamente cancelada. Os valores referentes à inscrição não serão devolvidos, inclusive para os autores de trabalhos que não tenham sido aceitos na análise classificatória, bem como em caso de desistência.

5.1 Do formato dos trabalhos e informações.

Os trabalhos completos enviados deverão atender os seguintes critérios:

1. estar livres de erros de linguagem;
2. conter os dados referentes aos autores e orientadores;
3. ser inscrito, individualmente, por um dos autores, ficando expressamente vedadas inscrições múltiplas de um mesmo trabalho;
4. estar formatado em conformidade com o modelo de trabalho disponível no website [www.feevale.br/gamepad].

6. Do compromisso e da responsabilidade

O autor deve autorizar, sem encargos, a publicação de seus trabalhos nos anais do evento, bem como da publicação de imagens fotográficas e de seu nome em outras divulgações, publicações ou impressos sem fins lucrativos relacionados ao evento. Além disso, o inscrito é responsável pela veracidade e autenticidade do seu trabalho.

7. Da área do conhecimento dos trabalhos

Serão aceitos trabalhos com temas ligados a games e relacionados à indústria criativa e à sua utilização como artefatos de expressão social, artística, política, econômica, ética e estética.

7. Da apresentação dos trabalhos

A apresentação dos trabalhos ocorrerá na manhã do dia 29 de maio de 2015, conforme a programação do evento, divulgada no website www.feevale.br/gamepad.

Cada autor terá 10 minutos para sua apresentação. Após, o autor terá 5 minutos para responder perguntas dos participantes. As apresentações dos autores não têm caráter avaliativo.

Serão permitidos, no máximo, 2 autores para a apresentação de cada trabalho, em se tratando de trabalhos com mais de um autor.

Os recursos disponibilizados para a apresentação serão informados aos autores após o aceite dos resumos.

8. Do certificado

Será fornecido, por trabalho inscrito, um certificado de apresentação de trabalho no Gamepad destinado ao autor principal. Necessidades adicionais de certificados poderão ser requeridas no Atendimento Feevale,



mediante o pagamento de uma taxa protocolar. Ressaltamos que o nome apresentado no certificado será o mesmo informado na ficha de inscrição online.

9. Da concordância

O ato de inscrição implica concordância e aceitação de todas as cláusulas e condições estabelecidas.

Os casos omissos ao presente regulamento serão encaminhados à Comissão Organizadora do evento.

Novo Hamburgo, 31 de março de 2015.

Prof. Thiago Godolphim Mendes
Curso de Tecnologia em Jogos Digitais